ТЕМА КОМАНДЫ

Подумайте о концепте вашей команды, который бы подходил под стилистику истории и все игроки согласились на него в начале сессии Экспозиции. Основываясь на команде, ответь на вопросы ниже, чтобы обобщить концепт:

? КАКАЯ У НАС ОБЩАЯ ЦЕЛЬ?

? ЧТО И ГДЕ ОБЪЕДИНИЛО НАС ВМЕСТЕ?

? ПОЧЕМУ МЫ РАБОТАЕМ ВМЕСТЕ? ЧТО ПРИВНОСИТ КАЖДЫЙ ИЗ ЧЛЕНОВ?

? ГДЕ МЫ ГОТОВИМСЯ К ДЕЛАМ?

? КАКИЕ РЕСУРСЫ ЕСТЬ В НАШЕМ РАСПОРЯЖЕНИИ?

ТЕГИ СИЛЫ

Выберите три вопроса и ответьте на них. На каждый вопрос отвечай короткой фразой или даже одним словом. В своём ответе вы должны упомянуть то, что будет полезно вашей команде во время игры. Каждый ответ становится тегом силы. Запишите их на карте темы в категорию СИЛЫ вместе с буквой вопроса.

A КАК ВЫ ПОМОГАЕТЕ И ПОДДЕРЖИВАЕТЕ ДРУГ ДРУГА?

перепроверяем пропущенные детали, тактическая координация, ритуал защиты от зла, приглядываем за спиной товарища, связь детей Зевса

B ГДЕ ВЫ ВСТРЕЧАЕТЕСЬ, РАБОТАЕТЕ, ОТДЫХАЕТЕ, ПОДГОТАВЛИВАЕТЕСЬ ПЕРЕД ДЕЛОМ?

Клуб Гаваны, штаб в доках, книжный магазин Сильвии, неиспользуемый кабинет университета, модификация огнестрельного оружия, в плане Олимпа

C ЧТО ВЫ НАУЧИЛИСЬ ДЕЛАТЬ ВМЕСТЕ ЛУЧШЕ ВСЕГО?

техника хорошего и плохого полицейского, окружение цели, ритуал вызова, тактический штурм помещений, играем со смертными

D КТО НАПРАВЛЯЕТ, УПРАВЛЯЕТ ИЛИ ПОМОГАЕТ ВАМ ВО ВРЕМЯ ДЕЛ?

клиенты, Лили, наш секретарь, духовные животные, ИИ, директор, всемогущий Зевс

E КАК ВЫ ПЕРЕДВИГАЕТЕСЬ ПО ГОРОДУ?

по крышам, бронированный фургон, подземные туннели, крылатые сандалии Гермеса

F В КАКОМ ОКРУЖЕНИИ ИЛИ СИТУАЦИИ ВЫ ЧУВСТВУЕТЕ СЕБЯ ЛУЧШЕ ВСЕГО?

ситуации со спрорной моралью, под покровом ночи, на святой земле, множество свидетелей, в свете софитов

G КАКИЕ ОСОБЫЕ ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ У ВАС ИМЕЮТСЯ?

свой человек в полиции, хакеры Надзора, необъяснимая интуиция, боги Олимпа

H КАКУЮ РЕПУТАЦИЮ ВЫ СОЗДАЛИ ВОКРУГ СЕБЯ?

герои своего квартала, репутация в преступном мире, известны в Преисподне, коррупционеры в ужасе от нас, в почёте у городских властей

I КАКОЙ ПОДХОД ИЛИ ТАКТИКУ ВЫ ИСПОЛЬЗУЕТЕ В СЛОЖНЫХ ИСПЫТАНИЯХ?

безжалостное наказание, разделяй и властвуй, гармония и мир, божественное превосходство

J КАКОЕ ОСОБОЕ СНАРЯЖЕНИЕ, РЕСУРС ИЛИ СИЛА ЕСТЬ В ВАШЕМ РАСПОРЯЖЕНИИ?

тёмная одежда, арсенал оружие, волшебное зеркало, ловушки, ящик Пандоры

ТЕГИ СЛАБОСТИ

Выберите один вопрос и ответьте на него одной короткой фразой. В своём ответе вы должны упомянуть то, что будет мешать вашей команде во время игры. Ваш ответ становится тегом слабости. Запиши его на карте темы в категорию СЛАБОСТИ вместе с буквой вопроса.

A КАКАЯ СЛАБОСТЬ ЕСТЬ В ТОМ, КАК ВЫ ВЗАИМОДЕЙСТВУЕТЕ КАК КОМАНДА?

нет чёткого лидера, слишком самоуверенны, постоянно спорим, эгоизм, разные личные цели

B КАК ВЫ СОЗДАЁТЕ ПРОБЛЕМЫ ДЛЯ ДРУГИХ?

“кто смотрит за подозреваемым?”, огонь по своим, подколки и неуместные шутки, борьба за лидерство, “я сделаю это лучше их”

C КОГО ИЛИ ЧЕГО ВЫ ОПАСАЕТЕСЬ?

раскрытие настоящих личностей, недовольного клиента, Культ Седьмого Круга, нас не принимают всерьёз, дядюшка Посейдон

D КАКИЕ МЕСТА ИЛИ СИТУАЦИИ ВЫ НАХОДИТЕ ПРОБЛЕМАТИЧНЫМИ ДЛЯ ВАС?

проблемы с законом, когда вмешивается личная жизнь, свет дня, боязнь неизвестного, мы всего лишь люди

ТАЙНА ИЛИ КРЕДО

Выбери Тайну или Кредо для темы команды в зависимости от того, что она представляет больше — мистическую или повседневную сторону. Например:

• (Военизированные наёмники) «Сделать. Получить оплату. Не задавать вопросов.»
• (Клуб детективов университета) «Что за странные события происходят в нашем университете?»
• (Греческие боги) «Или мы или Титаны.»

Вы можете рассмотреть следующие варианты:

• (Личность) Что-то, с чем вы все согласны и то, что требуется сделать / предотвратить.
• (Тайна) Мистическая тайна, которую вы все желаете разгадать.
• (Личность) Кодекс, который вы все соблюдаете.
• (Тайна) Странная загадка может оказаться ключём к вашей судьбе.

НАЗВАНИЕ

Дайте своей команде название, которое отражает её суть и стилистику. Например:

• (Военизированные наёмники) «Пушки на заказ»
• (Клуб детективов университета) «Шерлок бы гордился»
• (Греческие боги) «Олимпийцы»



РАЗВИТИЕ КОМАНДЫ

Во время игры, когда вы получите возможность развить эту тему, вы можете выбрать одно из следующих улучшений:

◊ ВМЕСТЕ МЫ КОМАНДА

Один раз за сессию, когда один из вас использует очки Заряда, чтобы помочь или помешать приёму другого члена команды, вы получаете дополнительное очко Заряда.

◊ ВСЁ ДЕЛО В КАЧЕСТВЕ

Один из предметов или собственность команды стала идеальной, как нельзя лучше отражающей свою суть. Выберите один тег из этой темы. Он должен описывать вашу собственность. Любой основной приём с этим тегом становится Взрывным.

◊ САМОПОЖЕРТВОВАНИЕ

Когда двое или больше из вас **Встают лицом к опасности** против одного и того же статуса и вы попадаете, вы можете распространить попадание на одного другого члена команды за счёт принятия удара на себя. При 10+ они не получают статуса, а ты получаешь статус с уровнем -1. При 7-9, они получают статус с уровнем -1, а ты получаешь полный статус. Если приём был Взрывным, при 12+ вы полностью защищаете их и себя от статуса (вместо других опций 12+).

◊ СПРАВИМСЯ С ЭТИМ

Один раз за сессию, вы можете восстановить сгоревший тег темы команды.

◊ ЧЁРНАЯ ОВЦА

Выберите одного члена команды, который не вписывается в вашу команду. Когда чёрная овца действует против вашей Тайны или Личности — это ожидаемо и поэтому не ослабляет вашу команду. Для всех остальных невмешательство в действия чёрной овцы не считаются за игнорирование их Тайны или Личности. В начале каждой сессии вы можете выбрать новую чёрную овцу.